

---

## Wirtschaftskreislauf

---

1. In einer offenen Volkswirtschaft liefert das Statistische Bundesamt folgende Daten:

- Lohnzahlungen der Unternehmen  $Y_{H/U} = 210$
- Konsum der Haushalte  $C_H = 140$
- Steuern der Haushalte  $T_H = 90$
- Lohnzahlungen des Staates  $Y_{H/St} = 70$
- Staatliche Transferzahlungen an Haushalte  $Z_H = 10$
- Investitionen der Unternehmen  $I_U = 60$
- Staatliche Investitionen  $I_{St} = 20$

Weiterhin ist bekannt, dass das Land einen Exportüberschuss von 40 bei einem Gegenwert der Importe von 10 hat, und die Nettoübertragungen bei 10 liegen. Außerdem liegt der staatliche Konsum doppelt so hoch wie die staatlichen Investitionen und das Steuervolumen der Unternehmen ist um ein Drittel niedriger als das der Haushalte. Des Weiteren wird von Investitionen der privaten Haushalte abgesehen.

- (a) Wie viele Pole hat dieser Wirtschaftskreislauf?
- (b) Zeichnen Sie die direkt angegebenen Geldströme ein.
- (c) Schließen Sie den Kreislauf, indem Sie das Kreislaufaxiom auf die einzelnen Pole anwenden.
- (d) Wie hoch ist die Leistungsbilanz des Landes?

---

## Circular Flow

---

1. Within an open economy, we have the following data:

- Salary of households paid by Enterprises  $Y_{H/E} = 210$
- Consumption of households  $C_H = 140$
- Taxes of households  $T_H = 90$
- Salary of households paid by the government  $Y_{H/G} = 70$
- Transfer from government to households  $Z_H = 10$
- Investment of enterprises  $I_E = 60$
- Investment of the government  $I_G = 20$

Additionally, we know that the export surplus is 40, while imports are 10 and Net transfers from households to foreign countries are 10. Furthermore government consumption is twice as large as investment of the government and taxes of enterprises are one third below the taxes of households. Finally there is no investments of the households.

- (a) How many poles (sectors) has this circular flow?
- (b) Indicate all directly given money flows.
- (c) Close the circular flow.
- (d) Calculate the value of the current account.